



**RULES MICHELIN GT SPORT**

**INDONESIA SERIES 2021**

## **1. Peraturan Pertandingan**

### **1.1 Poin Umum**

- 1) Aturan, yang tercantum di bawah, harus diikuti setiap saat oleh pemain. Siapa pun yang mendaftar di situs web menerima bahwa mereka memahami dan akan mengikuti aturan.
- 2) Karena banyak perubahan aturan berikut ini tidak diselesaikan. Bagian, atau bahkan semua, dapat diubah, diperbarui atau diubah kapan saja, tergantung pada keadaan. Untuk alasan ini, semua pemain harus secara teratur memeriksa halaman aturan untuk pembaruan. Perubahan akan diumumkan di berita oleh panitia

### **1.2. Perilaku Tim dan Pemain**

Semua pemain diminta untuk berperilaku secara adil dan selalu menjunjung sportifitas terhadap pesaing lain, dan kepada setiap anggota tim panitia. Jika seorang pemain dinyatakan bersalah melakukan pelanggaran oleh panitia, dia dapat menerima poin penalti. Selain itu, tim berisiko terkena diskualifikasi dari kompetisi.

### **1.3. Versi Game**

Setiap peserta wajib menggunakan game yang terupdate mengikuti game

### **1.4. Streaming**

Panitia memiliki hak eksklusif untuk meliput pertandingan Electronic Sports League. Ini mencakup semua bentuk broadcast , termasuk youtube Broadcasts. Liga Olahraga Elektronik dapat memberikan hak liputan pertandingan atau beberapa pertandingan kepada pihak ketiga atau pemain itu sendiri. Dalam hal ini, syarat dan ketentuan harus diatur dan didiskusikan dengan panitia sebelum pertandingan.

Secara umum, panitia akan menghubungi pemain atau tim mana pun jika mereka ingin menyiaran salah satu pertandingan mereka. Jika

tidak ada kontak yang dilakukan, pemain individu diperbolehkan untuk mengatur siaran mereka sendiri.

#### **1.5. Perubahan Syarat dan Ketentuan atau Aturan**

Panitia berhak untuk mengubah aturan apa pun setiap saat sesuai dengan Syarat dan Ketentuan. Perubahan aturan dapat terjadi selama acara musiman dalam hal ini berlaku sejak tanggal diperkenalkan di formulir pendaftaran

### **2. Umum**

#### **2.1. Peraturan umum**

Segala bentuk kecurangan dalam pertandingan dilarang dan akan dikenakan sanksi oleh Electronic Sports League

#### **2.2. Modifikasi dan Perubahan Game**

Secara umum, semua program yang bukan merupakan bagian dari game asli, termasuk data kustom dan modifikasi, tidak diperbolehkan dalam game mana pun.

### **3. Player**

#### **3.1 Registrasi player**

Untuk bermain kompetisi ini Setiap pemain hanya boleh memiliki satu akun Jika seorang pemain tidak dapat mengakses akunnya dan kemudian membuat akun baru, maka ia harus melapor kepada panitia menjelaskan secara rinci alasan tidak dapat mengakses akun tersebut.

#### **3.2 Nickname**

Panitia berhak untuk mengedit Nama Panggilan dan/atau alias URL, jika pengguna , tidak memenuhi persyaratan berikut.

Nama panggilan/alias dilarang jika:

- 1) dilindungi oleh hak pihak ketiga selama pengguna tidak memiliki otorisasi tertulis
- 2) menyerupai atau jika identik dengan merek atau merek dagang dengan sponsor utama event
- 3) menyerupai atau jika identik dengan nama sponsor utama event
- 4) Selain itu semua nama panggilan/alias yang murni komersial (misalnya nama produk),
- 5) memfitnah, merendahkan, ofensif, vulgar, cabul, menghasut kebencian
- 6) pelanggaran terhadap sopan santun dilarang.

Persyaratan yang disebutkan di atas juga berlaku untuk semua pemain

### 3.3 foto pemain

Foto harus dengan jelas menunjukkan wajah pemain, untuk menambahkan hal lain (grafik, orang lain, bagian tubuh lain, dll.) gunakan fungsi logo. Foto harus selalu up-to-date, dilarang memanipulasi penampilan. Untuk hal lain silakan gunakan galeri. Gambar dengan senjata tidak diperbolehkan!

## 4. Informasi

### 4.1 Syarat dan Informasi pertandingan

sistem poin Perhitungan poin dari setiap pertandingan dihitung dari posisi pemain urutan, posisi lawan mereka, dan hasil pertandingan akan diakumulasikan

<u>POSITION</u>	<u>POINTS</u>
<u>1st</u>	<u>12 Pts</u>
<u>2nd</u>	<u>10 Pts</u>
<u>3rd</u>	<u>8 Pts</u>
<u>4th</u>	<u>7 Pts</u>
<u>5th</u>	<u>6 Pts</u>
<u>6th</u>	<u>5 Pts</u>
<u>7th</u>	<u>4 Pts</u>
<u>8th</u>	<u>3 Pts</u>
<u>9th</u>	<u>2 Pts</u>
<u>10-12th</u>	<u>1 pts</u>

#### 4.2 Point sama

Jika poin yang sama terjadi di antara tim, keputusan akan diambil melalui metode/penilaian berikut

Rank di posisi pertama contoh :

player A game 1 mendapatkan 1st , game 2 mendapatkan 4th

Player B game 1 mendapatkan 3rd , game 2 mendapatkan 1st

Maka panitia akan menggambil posisi urutan atas di game 1 (satu) yaitu Player A

#### **4.3 Akun pemain**

Akun Pemain yang memenuhi syarat dan bermain :

- 1) memiliki akun sendiri
- 2) tidak dapat mengubah nama akun hingga akhir musim.( terkecuali admin yang meinformasikan wajib ganti)

Aturan-aturan ini adalah pedoman pemain untuk mengikuti tournament secara sah

### **5. Pertandingan**

#### **5.1. Persiapan Permainan**

Pemain akan dihubungkan oleh panitia melalui email untuk masuk ke dalam group yang sama dengan lawanya di group whatsapp .

#### **5.2 Siaran Pertandingan**

Semua bentuk siaran game diperbolehkan dan harus lapor kepada panitia yang bertugas

#### **5.3 Pengaturan Pertandingan**

Pengaturan harus dilakukan sebelum pertandingan berlangsung minimal 30 menit sebelum waktu pertandingan yang sudah ditentukan oleh panitia

### **6. Game**

#### **6.1 Pilihan server**

Jika server permainan diperlukan untuk permainan, para pemain harus menyediakan server untuk permainan itu sendiri dan mencapai kesepakatan tentang server mana yang akan digunakan. Jika tidak ada kesepakatan yang dapat dicapai, masing-masing tim memutuskan peta yang kemudian dimainkan di masing-masing server

kedua tim. Tim tentu saja dapat bermain di server yang sepenuhnya netral, jika mereka memutuskan untuk melakukannya.

## 6.2 Pengaturan server

Pengaturan server yang disebutkan dalam berbagai aturan permainan (misalnya nilai konfigurasi) harus digunakan. Semua pengaturan server harus diperiksa sebelum pertandingan dimulai.

Segera setelah pertandingan dimulai, para pemain menerima konfigurasi yang ditetapkan.

Jika ada perubahan dalam pengaturan server yang terjadi selama permainan berjalan, administrator server harus segera diberitahu.

Jika ada protes, harus dibuktikan dengan screenshot dan/atau demo.

## 6.3 Internet

Internet terus berubah dan koneksi ke server tidak selalu sempurna.

Tim / pemain harus menyetujui server yang sudah ditentukan , apabila ada kegagalan dalam internet pemain game masih tetap dilanjutkan

## 6.4. Hasil

pemain bertanggung jawab untuk memasukkan hasil yang benar. pemain dapat memasukkan laporan atau pernyataan terperinci tentang permainan. Admin juga bebas memasukkan laporan, baik yang ditulis ( mengirim hasil game melalui screenshot)

Jika terjadi perbedaan pendapat mengenai skor, pemain/tim harus menyimpan screenshot pertandingan yang dapat dikirimkan ke admin jika diminta.

## 6.5 Waktu keterlambatan

Pemain mempunyai waktu keterlambatan 10 menit dari jam yang sudah di atur oleh pelenggarai ( tidak berlaku untuk live)

## 6.6 Prosedur pemecahan masalah / protes

Sebagai aturan dasar, setiap permainan dimainkan sampai akhir. Jika terjadi masalah, ini harus diumumkan dengan jelas oleh salah satu pemain dengan memanggil "Protes". Segera setelah pertandingan selesai,. Admin kemudian akan memeriksa kasus tersebut Sebuah protes harus diserahkan dalam waktu 30 menit setelah dimulainya pertandingan. Protes harus dilakukan dengan menggunakan bukti video yang jelas

## 6.7 Gagal tampil di pertandingan

Jika seorang pemain / tim tidak muncul untuk pertandingan tepat waktu, dan pemain / tim lain menunggu setidaknya 10 menit

Untuk pertandingan waktu tunggu/Keterlambatan adalah 10 menit

## 6.8 Masalah server

Jika terjadi masalah dengan server, server yang berbeda harus ditemukan dan digunakan. Jika tidak ada server lain yang ditemukan dalam jumlah waktu yang terukur dan jika server game asli tidak berfungsi untuk waktu yang tidak ditentukan, game dapat dilanjutkan di lain waktu dan tanggal.

## 6.9 Disconected

Jika seorang pemain disconnected selama permainan (misalnya terputus karena masalah teknis), maka permainan akan dihentikan sementara atau peta dimulai ulang, jika tim yang masih lengkap ingin melakukannya. Jika terjadi penurunan, pemain pengganti yang terdaftar dapat memasuki permainan di tempat pemain yang dijatuhan.

## 6.10 Tanggal dan jam pertandingan

Aturan mengenai tanggal dan waktu permainan,akan diinformasikan melalu email setelah pemain mendaftar

## 6.11 Peraturan ingame

Mobile akan menggunakan sesuai yang sudah kita tentukan pilihan dibawah ini

<b>GRADE 4 - MOBIL TIPE ( kualifikasi )</b>
PORSCHE Cayman GT4 clubsport '16
GT by Citroen
CHEVROLET Corvettter C7
<b>GRADE 3 - MOBIL TIPE ( FINAL )</b>
PORSCHE 911 RSR'17
BMW M6 GT3 '16
MERCEDES AMG GT3 '16

<b>NAME MAP</b>	<b>RACE</b>	<b>FORMAT</b>
Le-Sainte croix	Qualifier	Online
Catalunya	Qualifier	Online
Red Bull Ring	Qualifier	Online
Le Mans	GRANDFINA;	Online

## 7. Data

### 7.1 Tangkapan layar

Tangkapan layar dari hasil di layar harus dibuat dari setiap game yang dimainkan. Tangkapan layar harus diunggah ke halaman dengan detail pertandingan sesegera mungkin setelah pertandingan

berakhir. Diperlukan satu tangkapan layar yang menunjukkan setiap hasil (race 1 - grandfinal ) dan dapat diunggah ke group whatsapp yang akan disediakan (screenshot)

## 7.2 Secara umum

Jika seorang pemain atau tim mengabaikan atau melanggar satu atau lebih aturan tournament , ini dapat memiliki berbagai konsekuensi tergantung pada beratnya pelanggaran. panitia memiliki katalog resmi poin penalti berdasarkan poin mana yang diberikan untuk setiap pelanggaran.

Jika hukuman mempengaruhi pemain dalam pertandingan tim, pemain menerima poin penalti yang sama. Hingga 6 poin penalti dapat diberikan per pemain dalam satu pertandingan.

Admin yang bertanggung jawab memutuskan apakah suatu pelanggaran telah mempengaruhi permainan sedemikian rupa sehingga tidak dapat dinilai dan harus dihapus. Pelanggaran yang dilakukan oleh tim yang kalah jarang menyebabkan penghapusan pertandingan.

## 7.3 Tingkah player

Sama seperti dalam area interpersonal lainnya dalam kehidupan, menjaga tingkat kesopanan tertentu dalam tournament juga tak terhindarkan. Pelanggaran terhadap aturan ini dihukum sesuai dengan tingkat keparahan dan frekuensinya. Dalam kasus tertentu,

## 7.4 Perilaku tidak sportif

Untuk mempersiapkan permainan yang diatur dengan baik dan menyenangkan, tidak dapat dihindari bahwa semua pemain bertindak dengan cara yang sportif dan adil. Pelanggaran aturan ini akan dikenakan sanksi 3 sampai 6 poin penalti; pelanggaran yang paling penting dan paling umum tercantum di bawah ini. Namun, admin

dapat menjatuhkan hukuman untuk pelanggaran yang tidak tercantum secara eksplisit yang tidak sportif (misalnya, yang tidak perlu)

#### 7.5 Spam selama pertandingan

Maksimal 2 poin penalti karena menyalahgunakan fungsi obrolan dalam game untuk spam yang berlebihan untuk mengganggu lawan atau mengganggu jalannya permainan. Fungsi obrolan hanya dimaksudkan untuk berkomunikasi dengan lawan Anda.

#### 7.6 Pengaturan server yang diubah/salah

Jika ada salah server dan salah pembuatan settingan room panitia akan me-mainkan ulang pertandingan yang sudah berjalan

#### 7.7 Penipuan

Upaya menipu admin atau pemain lain dengan pernyataan, informasi atau data yang salah atau palsu dikenakan sanksi diskualifikasi

#### 7.8 Hasil palsu

4 poin penalti untuk memasukkan hasil permainan palsu , mengirim hasil pertandingan palsu

#### 7.10 Penipuan lainnya

Upaya lain untuk menipu admin atau pemain lain dihukum dengan 1-4 poin penalti tergantung pada beratnya kasus dan menurut penilaian admin yang bertanggung jawab.

## **8 Penggunaan Pemain Yang Tidak Sah**

### **8.1 Pemain tidak terdaftar**

Pemain wajib didaftarkan sesuai pendaftaran di awal tidak boleh mengganti , merubah atau menambahkan kecuali tim panitia yang menyuruh

### **8.2 Cheating**

Hukuman ini dijelaskan dalam aturan khusus permainan.  
diskualifikasi poin penalti Penggunaan cheat yang parah  
Penghapusan statistik hanya akan terdiri dari urutan permainan tempat pemain ketahuan curang.

## **9 Final Regulasi**

- 1) Seluruh keputusan penyelenggara bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 2) Seluruh peserta WAJIB membaca dan menerima segala peraturan yang berlaku.
- 3) Peraturan dapat berubah sewaktu-waktu dan tanpa ada pemberitahuan terlebih dahulu, demi penilaian yang lebih baik dan juga kelancaran pertandingan.
- 4) Dengan mendaftar, anda dianggap telah mengerti sepenuhnya dan setuju dengan peraturan